**3F**

**Curso**

GUIA DE TRABAJO

REPRESENTACION GRAFICA DE MUEBLES

Y ELEMENTOS DE CARPINTERIA.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre : |  | | |
| Fecha : |  | Profesor Modulo: |  |
|  |  |  |  |

**Instrucciones Generales**

1) La representación gráfica es el punto inicial para comunicar ideas y conceptos al fabricar productos, destacando que esta, en los últimos años se a complementado, e incluso sustituido, por el uso de programas de diferentes tipos de diseños asistidos por computadora por ejemplo autocad. Cada estudiante debe tener un aprendizaje individual para dominar las herramientas que permite dominar el formato y la comprensión y lectura de planos.

Responda las siguientes preguntas:

1.- ¿Cuáles son los elementos y equipos básicos para dibujar?

2.- ¿Qué conoce usted por línea continua?

3.- Señales cuantos tipos de vista conoce usted en el dibujo técnico

4.- Describa a que se refiere la sigla Nch

5.- ¿A qué se refiere cuando se habla de formatos y cuantos existen?

6.- En el dibujo técnico ¿cómo se le llama a las dimensiones?

7.- Al dibujar un mueble ¿Qué tipo de información debo tener clara para un buen resultado? (tener en cuenta que todos los diseños se caracterizan por forma, medidas, y tipo de material)

8.- Describa a que hace referencia la norma chilena n° 13, describa su campo de aplicación y los puntos más importantes de esta.